

วิธีปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best practice)

ชื่อผลงาน : เสริมคำศัพท์ด้วย Crossword

ชื่อผู้รับผิดชอบ : นางสาวลัดดา ทังทอง กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน (ชุมนุม Crossword)

โรงเรียนเนินทรายวิทยาคม จังหวัดตราด สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเขต 17

ความสำคัญของนวัตกรรม/วิธีปฏิบัติที่เป็นเลิศ

จากการสอนวิชาภาษาอังกฤษ พบว่าในรายวิชานี้สามารถจัดการเรียนการสอนได้หลากหลายวิธีทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน การเล่นเกม Crossword นับเป็นกิจกรรมหนึ่งที่กระตุ้นให้นักเรียนสนใจภาษาอังกฤษเพิ่มมากขึ้น ทำให้ผู้เรียนเกิดการฝึกกระบวนการคิด การวางแผนอย่างมีระบบ อีกทั้งยังทำให้นักเรียนมีความสุขสนุกสนานเพลิดเพลิน มีทัศนคติที่ดีต่อภาษาอังกฤษ รู้จักการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ นอกจากนี้ยังได้เรียนรู้กติกาการเล่น Crossword เพื่อเป็นพื้นฐานในการแข่งขันในรายการต่างๆ

วัตถุประสงค์และเป้าหมายของการดำเนินงาน

1. เพื่อให้นักเรียนจดจำคำศัพท์ ทบทวนคำศัพท์ และมีความมั่นใจในการสะกดคำศัพท์มากขึ้น
2. เพื่อลดความกลัววิชาภาษาอังกฤษ เกิดทัศนคติที่ดีต่อวิชาภาษาอังกฤษ
3. เป็นพื้นฐานในการเล่น Crossword เพื่อเตรียมพร้อมสู่การแข่งขัน

ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. อธิบายกฎและกติกาการเล่น Crossword และสาธิตวิธีการเล่นโดยครูที่ปรึกษาและรุ่นพี่ที่มีประสบการณ์
2. นักเรียนศึกษาการเล่น Crossword และวิธีการนับคะแนนที่ถูกต้อง และจับคู่ฝึกเล่น Crossword ในคาบชุมนุม และเมื่อนักเรียนมีเวลาว่าง
3. จัดการแข่งขัน Crossword ภายในชุมนุมและภายในโรงเรียน / ฝึกซ้อมเพื่อเตรียมตัวแข่งขัน

ผลการดำเนินงาน / ประโยชน์ที่ได้รับ

1. นักเรียนได้ทบทวนคำศัพท์จากการเรียนในรายวิชาภาษาอังกฤษ ได้คำศัพท์ใหม่ ซึ่งชอบวิชาภาษาอังกฤษและการเล่น Crossword มากขึ้น
3. นักเรียนได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ มีความสามัคคีกันในหมู่คณะ
4. นักเรียนมีความพร้อมในการเป็นตัวแทนของโรงเรียนเพื่อเข้าแข่งขัน Crossword ในรายการต่างๆ

ปัจจัยความสำเร็จ

นักเรียนมีความกระตือรือร้น รู้คำศัพท์เพิ่มขึ้น มีวิธีการคิดที่เป็นระบบ ได้ฝึกคิดวิเคราะห์ว่าทำอย่างไรจึงจะลงได้คะแนนมากๆ และมีเจตคติที่ดีต่อวิชาภาษาอังกฤษ

บทเรียนที่ได้รับ

นักเรียนได้รู้วิธีการ กฎ และกติกาในการเล่น Crossword ใช้การเล่นเป็นการทบทวนคำศัพท์ ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และสามารถเป็นตัวแทนของโรงเรียนเข้าแข่งขันในรายการต่างๆ จนได้รับรางวัล

การเผยแพร่ / การได้รับการยอมรับ

การจัดการแข่งขัน Crossword Game ภายในโรงเรียน ผลปรากฏว่านักเรียนในชุมนุม Crossword มีผลคะแนนการแข่งขันสูงกว่านักเรียนคนอื่นๆ และนักเรียนที่เป็นตัวแทนของโรงเรียนไปแข่งขันศิลปหัตถกรรม ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ได้รับรางวัลเหรียญทอง